

# Berechnungstabelle für Talente

		Abenteurer Krieger Amazonen Assassine	Magier Hexe Druide Schamane	Elb Streuner Barde Fee	Thaumaturg Schelm	Zwerg Waerling
<b>Körperbeherrschung</b>						
Klettern	GE+KK	3,1	3,2	2,8	2,9	3,2
Schwimmen & Tauchen	GE+KK	2,8	2,9	2,7	2,7	3,0
Reiten & Balancieren	GE+KK	2,6	3,0	2,5	2,6	3,0
Schlösser & Fallen	GE+KL	3,0	2,8	3,0	2,9	2,9
Geheimfächer finden	KL+BE	2,7	2,5	2,7	2,6	2,4
Knoten	GE+KL	2,7	2,8	2,6	2,7	2,7
Sich verstecken	GE+KL	2,6	2,3	2,1	2,5	2,4
Aufmerksamkeit	GE+KL	2,6	2,4	2,6	2,5	2,6
Schleichen	GE+MU	3,1	3,0	2,8	3,1	3,2
Seetauglichkeit	KK+GE+KL	2,9	2,9	3,5	3,1	3,1
Rudern & Segeln	2KK+GE+KL	3,8	4,5	4,5	4,5	4,2
Angeln & Fischen	KL+GE	3,0	2,6	2,6	2,6	2,8
Springen	2KK+GE	3,1	3,4	2,9	3,0	3,2
Jagen	KL+GE	2,7	3,1	2,4	2,9	2,6
<b>Zwischenmenschlich</b>						
Diplomatie	2CH+KL	3,3	2,8	3,0	3,1	3,2
Überzeugungskraft	2CH+KL	3,1	2,9	3,1	3,1	3,0
Hofetikette	2CH+KL	3,2	2,9	3,1	3,1	3,2
Musik & Tanz	CH+GE	2,9	4,8	2,4	2,7	3,5
Erzählen	CH+KL	3,0	3,2	2,5	2,9	3,0
Minnekünste	CH+KL	2,8	3,0	3,0	3,2	3,3
Verkleiden & Tarnen	GE+KL	3,1	3,1	3,0	3,0	3,3
Glücksspiel	GE+CH+KL	2,9	2,9	2,8	2,8	2,9
Schätzen	GE+KL	2,9	2,6	2,9	2,6	2,6
Feilschen	CH+KL	3,0	3,1	3,0	3,0	2,6
Lügen	2CH+KL	3,3	2,9	3,1	2,0	2,8
Zechen	u:100+KK	2,9	3,2	3,3	3,2	2,9
Menschenkenntnis	2KL	2,6	2,2	2,3	2,3	2,8
Taschenspiel	GE+KL	3,0	2,5	2,7	2,7	3,1
<b>Wissen</b>						
Lesen & Schreiben	KL	1,3	0,9	0,9	1,1	1,4
Heilpflanzen finden	KL+GE	2,7	2,3	2,2	2,4	2,7
Sprachen beherrschen	KL	1,8	1,4	1,4	1,7	1,7
Codes entschlüsseln	KL	2,5	2,5	2,5	2,5	2,5
Waffen reparieren	GE	1,5	2,2	1,8	2,2	1,4
Alchimie	KL+GE	2,8	2,1	2,1	2,1	2,6
Tierkunde	KL+GE	2,7	2,2	2,2	2,4	2,7
Tiere zähmen	KL+GE	3,1	2,7	2,4	2,9	3,1
Orientierung	GE+KL	2,5	2,5	2,3	2,5	2,5
Bergbau	KK+KL+GE	3,0	3,3	3,3	3,2	2,6
Holzbearbeitung	KK+GE	2,9	2,8	2,8	2,9	2,9
Gerben	GE+2KL	3,2	3,0	2,7	2,7	3,0
Schmieden	GE+2KK	3,0	3,4	3,2	3,4	2,8
Kochen	MU+GE	3,0	2,9	3,0	2,9	3,2

**Anmerkung:** Diese Tabelle kann ungefähre Anhaltspunkte liefern; verbindlich ist sie jedoch keinesfalls, wir wollen der Individualität doch keine mathematischen Grenzen setzen!